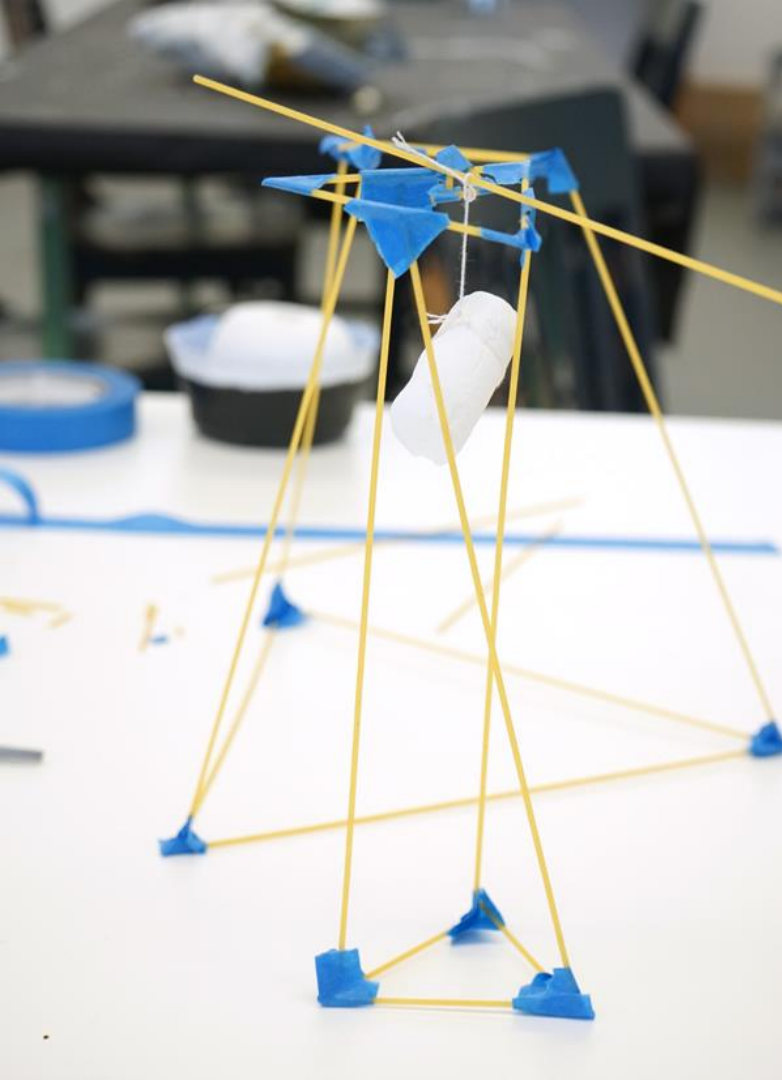


серьезные игры для обучения

MARSMALLOW

CHALLENGE






Количество команд – не ограничено.  
В каждой команде – от 4 до 6 участников

## Продолжительность игры

60-70 минут – для двухэтапной версии

30-45 минут – для классической версии

Игра проходит в два этапа. После первой попытки – анализ работы внутри группы и внесение корректировок. После второй попытки – общее обсуждение результатов работы.



# НАБОР СПАГЕТТИ, МЕТР СКОТЧА, ВЕРЕВКА И ЗЕФИР

Это всё, что необходимо, чтобы проверить вашу сплоченность, общительность, способность мыслить творчески, выявить сильные и слабые стороны участников команды и просто весело провести время.

# 18

## МИНУТ

За 18 минут команды должны построить наивысшую структуру, которая будет свободно стоять и наверху будет целый зефир. Башня должна стоять на горизонтальной поверхности. Спагетти, веревку, ленту можно ломать и резать по своему усмотрению

A group of people are participating in a team-building exercise. They are blindfolded and holding a string to form a square on a table. The string is yellow and is being held by several people. The background is blurred, showing other participants and a table. The text is overlaid on the image.

# МОЖЕТ ПОКАЗАТЬСЯ, ЧТО ЭТО ЛЕГКО

На самом деле задача трудная, потому что она вынуждает участников в быстром темпе установить сотрудничество. Упражнение даёт возможность обнажить скрытые, невысказанные предположения. Создаёт условия совместного опыта, общего языка, единой установки на результат.

серьезные игры для обучения

MARSMALLOW

CHALLENGE

Удивительная, забавная и полезная игра, которая учит сотрудничеству, командному мышлению и креативному подходу

**«У каждого проекта есть свой зефир,  
есть свой решающий грузик»**

Идеально вписывается в небольшие перерывы между основными программами командообразования или используется перед началом тренингов, чтобы настроить участников на командное мышление.